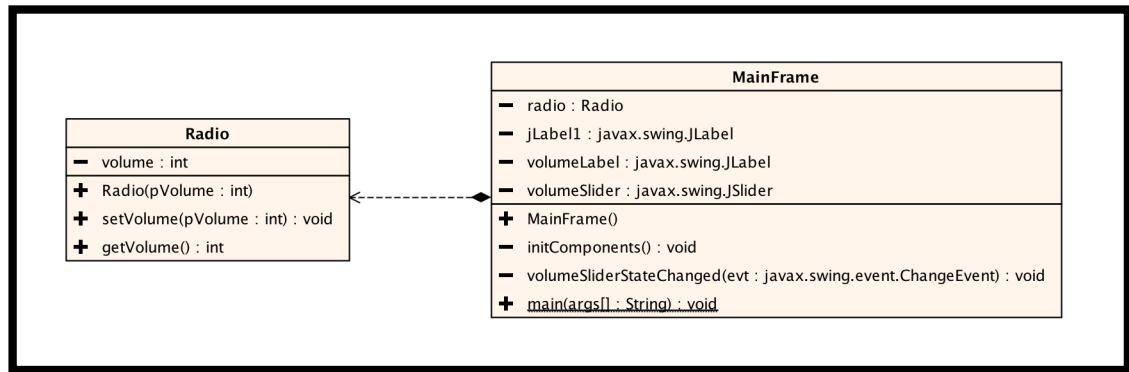


Exercice F – JSlider

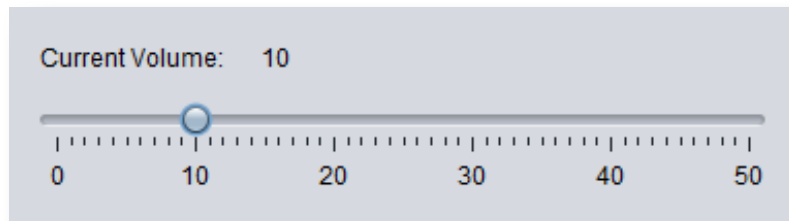


1 Création du modèle

1. Créez une classe `Radio` avec un attribut privé à valeur entière `volume` qui représente le volume de la radio.
2. Ajoutez un constructeur permettant d'initialiser cet attribut.
3. Ajoutez aussi un manipulateur et un accesseur publics pour cet attribut.

2 Création de l'interface graphique

Créez l'interface graphique suivante :



1. Au démarrage du programme le volume de la radio vaut 10.
2. Une glissière permet de changer le volume actuel de la radio.